

FM радиоприёмник на МК ATmega8 и модуле с RDA5807M.

Программа для МК ATMEGA8, который работает на частоте внутреннего генератора 8 МГц. Версия программы: **ATmega8_&_Nokia5110_v8.**

Основные функции программы:

- Перебор станций, сохранённых в памяти программ вверх и вниз по списку, а также автопоиск станций вверх и вниз по диапазону кнопками CH+ или CH-.
- Переход из режима ручного выбора радиостанции в режим автопоиска и обратно производится длительным нажатием на одну из кнопок CH+ или CH-.
- Опознавание названия станции по её частоте при автопоиске.
- Вывод на индикатор частоты и названия станции.
- Запись последней частоты настройки и громкости в память EEPROM.
- При включении начинает работу на сохранённой частоте с предыдущим уровнем громкости.
- Индикация уровня сигнала на дисплее четырьмя столбиками.
- Индикация "Моно-Стере" как на дисплее, так и светодиодом.
- Подсветка дисплея при включении и при нажатии на любую кнопку в течение 15 сек.

Распределение портов микропроцессора:

PB0 - Св. диод индикатор стереосигнала

PB1 - D/C Выбор режима передачи данных (1) или команды (0) LCD

PB2 - CE Выбор чипа (0) LCD

PB3 - DIN Входные данные LCD

PB4 - RES Линия сброса LCD (0)

PB5 - CLK Линия тактирования LCD

PC2 - Кнопка CH+ выбора следующей станции

PC3 - Кнопка CH- выбора предыдущей станции

PC4 - (SDA) - Двухнаправленная шина данных

PC5 - (SCL) - Двухнаправленная шина тактирования

PD3 - инверсный сигнал подсветки дисплея

PD4 - прямой сигнал подсветки дисплея

В памяти программ МК записаны частоты и названия радиостанций, вещающих в моём городе. Их легко можно изменить на действующие в вашей местности, не вдаваясь в детали работы программы и затем перекомпилировать программу.

Для того, чтобы прописать частоту и название станций в вашем городе, нужно открыть ассемблерный файл программы **User_set.asm** в любом текстовом редакторе, можно даже в блокноте, но удобнее это будет сделать в привычной вам среде программирования. Здесь вы увидите строку вида:

.equ Nst = 15 ;Число местных станций

Вместо числа 15 поставьте своё число радиостанций, вещающих в вашей местности. Далее идут строки данных с перечнем радиостанций и их частот, например такая строка:

.DB 140,'','R','a','d','i','o',' ','S','h','a','n','s','o','n',0 ;Радио Шансон 1010

После директивы "DB" нужно ввести число шагов настройки частоты (один шаг равен 100 КГц). Это число определяется как разность между частотой радиостанции представленной в виде числа шагов и нижней границей диапазона равной 870 шагов (87 МГц). Например, для частоты 101,2 МГц получаем:

$$1012 - 870 = 142$$

Далее через запятую в одинарных кавычках идут 14 символов названия станции, в том числе пробелы, при помощи которых вы можете отцентрировать название на экране. Заканчивается строка нулём, который является признаком окончания вывода сообщения на дисплей. После точки с запятой идёт ваш комментарий, который при компиляции игнорируется, поэтому можно писать там, что угодно.

В некоторых случаях возникает необходимость изменить контрастность дисплея. Настроить контрастность дисплея даже проще, чем записать частоты радиостанций в вашей местности. Для этого в драйвере ЖК-индикатора (**файл *Nokia5110_driver.asm***) нужно найти раздел "Таблица кодов команд инициализации LCD". Там вы увидите строку

.db 0x21, 0xBC, 0x06, 0x13, 0x20, 0x0C

В этой строке замените шестнадцатеричное число *0xBC* на другое, например на *0xC8* и перекомпилируйте проект в *Proteuse* или в другой программе. Возможно придётся подобрать это число, если контрастность будет слишком большой и будут видны тёмные прямоугольники вокруг знаков.

Чтобы получить HEX-файл из ассемблерной программы, нужно создать проект в удобной для вас среде программирования, например в программе *AVRStudio*, загрузить в него все исходники и скомпилировать проект, нажав на кнопку *Build*. Существуют и другие программы, например *Proteus*. Для этой программы я уже создал соответствующий проект и Вам остаётся только отредактировать файл ***User_set.asm***, в котором прописать свои радиостанции, запустить *Proteus* и выполнить на команду *Build All*.

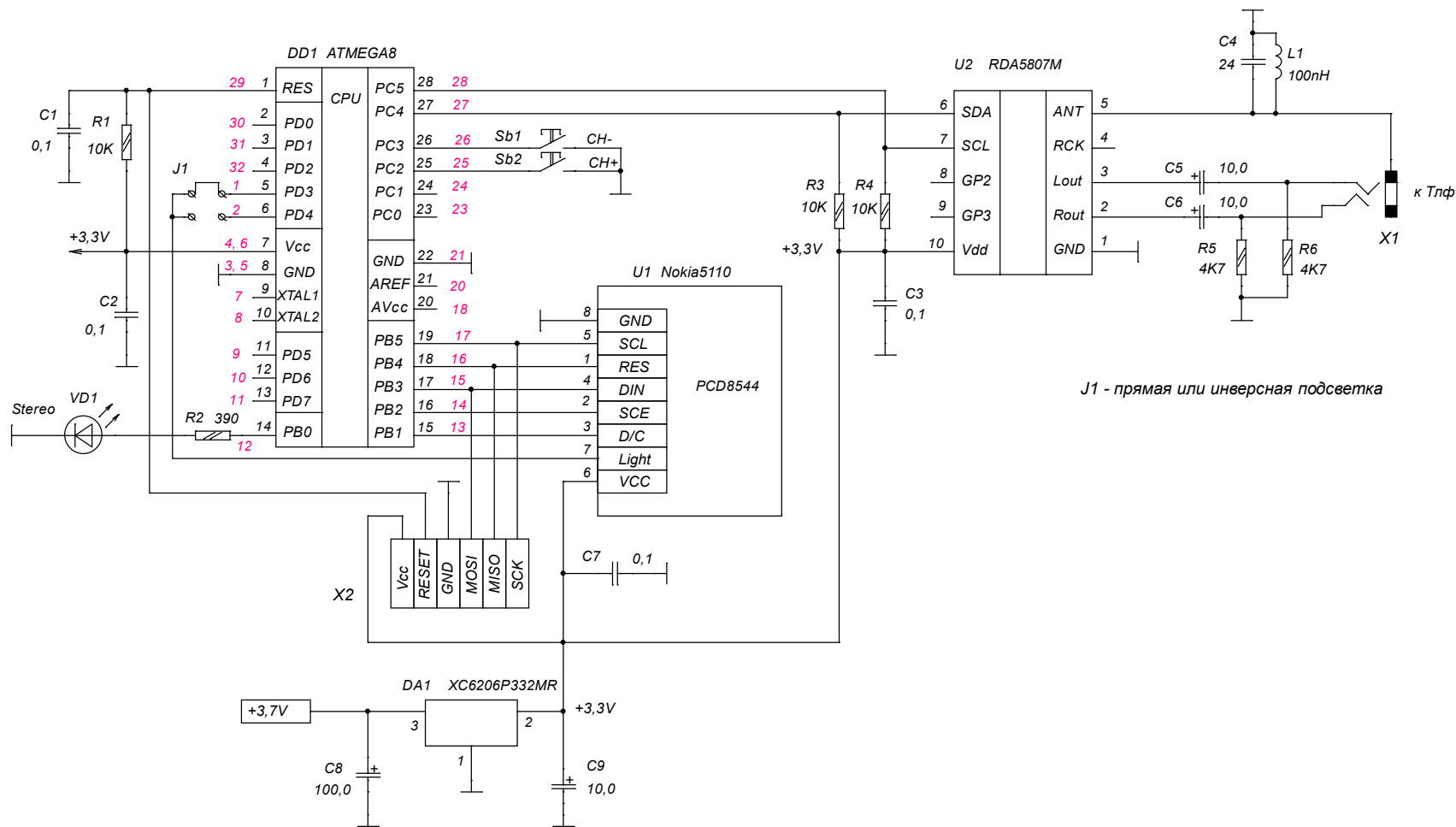
Если у вас установлена программа *Proteus*, то вы можете, нажимая виртуальные кнопки, понаблюдать на экране как будет выглядеть название станции на дисплее. Если что-то вас не устроит, вы можете оперативно, не прибегая к программированию микроконтроллера, исправить программу.

При программировании МК необходимо запрограммировать следующие фьюзы: CKSEL0, CKSEL1, CKSEL3 и SUT0. (см. скриншот в статье).

Принципиальная электрическая схема радиоприёмника приведена ниже.

Вывод 7 подсветки индикатора соединяется с выводом порта D микроконтроллера через резистор, без промежуточного транзисторного ключа, т. к. ток подсветки по моим измерениям составляет всего 5,2 мА. Для индикатора Nokia5110 на плате синего цвета вывод подсветки нужно соединить с выводом порта PD4, для индикаторов на плате красного цвета этот вывод нужно соединить с выводом порта PD3. На схеме условно показано это соединение через джампер J1.





Красным цветом указаны номера выводов для АТМеха8 в планарном корпусе.